



Zasady wypożyczania gier planszowych w Bibliotece Publicznej w Dzielnicy Ochota m.st. Warszawy

1. Wypożyczanie gier planszowych realizują wybrane placówki.
2. Czytelnik może wypożyczyć jednorazowo dwie gry w jednej placówce.
3. Każda gra zawiera specyfikację zawierającą jej pełne wyposażenie. Czytelnik powinien sprawdzić stan gry przed jej wypożyczeniem według załączonego wykazu. Jakikolwiek brak lub uszkodzenie powinny być zgłoszone przed wypożyczeniem. Niezgłoszenie braków i uszkodzeń gry traktowane jest jako wypożyczenie gry kompletnej.
4. Wypożyczoną grę należy zwrócić najpóźniej 15 minut przed zamknięciem Biblioteki.
5. Pracownik Biblioteki odbierający od Czytelnika wypożyczoną grę jest zobowiązany w ciągu 2 dni roboczych sprawdzić stan techniczny i kompletność gry, zgodnie ze specyfikacją zawierającą jej pełne wyposażenie.
6. Zwrot zbioru będzie odnotowany na koncie Czytelnika po przeliczeniu elementów gry przez bibliotekarza. W razie braków w zawartości gry bibliotekarz skontaktuje się z Czytelnikiem w celu wyjaśnienia.
7. W przypadku uszkodzenia, zagubienia bądź zdekompletowania gry, Czytelnik zobowiązany jest, w porozumieniu z kierownikiem placówki lub osoby do tego upoważnionej do:
 - 1) odkupienia takiej samej gry lub,
 - 2) kupienia innej, wskazanej przez bibliotekarza lub,
 - 3) wpłacenia ekwiwalentu pieniężnego w wysokości jej aktualnej ceny rynkowej lub,
 - 4) uzupełnienia brakujących elementów.
8. Czytelnik zobowiązuje się do wykonania jednego z ww. działań w terminie nie dłuższym niż 14 dni. Wszystkie sytuacje będą rozpatrywane indywidualnie.
9. Za niezwrócone w terminie gry, Biblioteka pobiera od Czytelnika opłatę (Załącznik Nr 4 do Regulaminu), która naliczana jest za każdy kolejny dzień ich przetrzymania.